

Amaç:

Isınmak, yaratıcılığı teşvik etmek, fikir üretimini başlatmak.

Süre: 25 - 30 dakika.

Malzemeler: Oyuncu sayısı x 1 adet yapışkanlı kağıt, Oyuncu sayısı x 1 adet keçeli kalem, bol miktarda A4 kağıt

Akış:

1. Oyunu çift sayıda oyuncu oynar. Oyuncular serbest hareket edebilecekleri büyüklükte bir alanda toplanır.
2. Oyunun kuralları açıklanır: İki dakika içinde her oyuncu, soy isminin baş harfi ile başlayan bir obje düşünür, bir yapışkanlı kağıda yazar. Kağıdı alnına yapıştırır. Örneğin, A = Asansör, G = Gramofon, vb.
3. Oyun başlar. 10 dakika boyunca oyuncuların yapması gereken şudur: Alanda gezerek diğer kişilerin alnında yazılı objelere bakarlar. İki kişi, kendi kararlarıyla bir araya gelir ve objeleri ile alakalı bir icat düşünür. Bu icat iki objeyi direkt birleştirebilir, özelliklerinden ilham alabilir, objeleri içeren yeni bir iş modeli olabilir, vb. Örneğin: Makas + Sehpa = Streç film kesmek için 4 tarafı keskin bir mutfak sehпасı. Telefon + Lego = Parçaları ayrılıp birleşen, düşünce kırılmayan cep telefonu vb.
4. İlk 10 dakikanın sonunda, birlikte icat yapan oyunculardan yarattıkları fikri, diğer gruplarla paylaşılacak şekilde yazıya dökmeleri istenir. Bunun için 10 dakika verilir. Her grubun kağıdında şu bilgilere yer vermesi gerekmektedir: İcadın ismi, Hangi iki objenin birleştirildiği, İcadı kimin, ne için kullanacağını açıklaması, İcadın çizimi ve nasıl çalıştığının kısa açıklaması, İcadın sloganı.
5. Tüm icatlar, herkesin bakması için duvara asılır. Gönüllüler icatlarını sunarak grupla paylaşır.
6. Oyunun sonunda moderatör kapanış yapar: “Yaratıcı düşünme, görülmemiş ilişkileri görmek, farklılıkları birleştirmek, bir konudan ilham alarak yeni fikirler üretmeyi gerektirir. Problemi çözerken ‘nasıl yapabiliriz?’ sorusunu sorduğumuzda işbirliği halinde farklı icatlar ürettiğimiz gibi farklı fikirleri de birleştirerek etkili çözümler yaratmayı hedefleyelim.”