

UÇAK YARIŞI

Amaç:

Isınmak, grup çalışmasını teşvik etmek. Prototipleme ve test sürecine giriş yapmak.

Süre: 25 - 30 dakika.

Malzemeler: Grup sayısı x 10 adet A4 kağıt, uçakların uçurulabileceği, boş ve kapalı alan.

Akış:

1. Grup 3-4 kişilik ekiplere bölünür. Her ekip bir masanın başında toplanır.
2. Oyun anlatılır: Her kişi kullanmadığı elini arkasına koyup, tek elini kullanarak grubuyla işbirliği halinde çalışacaktır. Amaç, grupça, doğrusal olarak en uzun mesafeyi uçan uçağı yapmaktır. Tüm gruplardan 1 kişi, aynı noktadan, aynı yönde uçağı fırlatacaktır. Önce deneme yarışı, sonra asıl yarış yapılacaktır. İki yarış arasında gruplar uçaklarını modifiye etme ya da sıfırdan yeni bir uçak oluşturma hakkına sahiptir.
3. Gruplara 10 dakika plan yapma zamanı verilir. Ne tür bir uçak yapacaklarını, hangi malzemeleri kullanacaklarını belirlemeleri istenir. Çizerek veya konuşarak, istedikleri gibi plan yapabilirler. Planlama aşaması bittiğinde, gruplar uçağı yapmaya başlar. 10 dakika süre verilir.
4. Süre dolduğunda tüm ekipler uçaklarını bitirmiş olmalıdır. Her ekipten 1 kişi, birer birer uçağı uçurur Uçaklar aynı noktadan, aynı yöne doğru uçurulmalıdır. Bu esnada herkesin tezahürat etmesi teşvik edilir. Uçaklar indikleri noktada bırakılır. En uzun mesafeyi uçan uçak açıklanır.
6. Ekipler ikinci tura hazırlanmak için masalarına döner. İlk yarıştan öğrendikleriyle uçaklarını modifiye edebilirler ya da sıfırdan yeni bir uçak yapabilirler. Amaç, ilk seferkinden daha iyi uçan bir uçak yaratmaktır. Değişiklik yapmak zorunlu değildir. İkinci yarış yapılır. Kazanan ekip alkışlanır.
7. Moderatör, oyunu çözümler: "Tasarım odaklı düşünmenin son iki adımı fikirleri prototipleme ve test etmedir. Prototiplerken önce, fikrimizin en küçük ve temel halini somutlaştırırız. Test ettiğimizdenelerin işlediğini, nelerin farklı olması gerektiğini hızlıca anlarız. Uçaklarımızı yaptık, nasıl uçtuklarına baktık, yani onları test ettik ve iyileştirdik. Ürettiğimiz çözümler için de aynısını yaparak basit bir şekilde prototipleyip test edebiliriz.