

Amaç:

Grup içi işbirliğini artırmak; sezileri güçlendirmek. Enerji toplamak.

Süre: 10-15 dakika

Akış:

1. Oyunun nihai hedefi, grubun 20'ye kadar hep birlikte saymasıdır.

2. Tüm grup ayağa kalkar, çember şeklini alır. Oyunu kuran kişi kuralları açıklar:

“Şimdi hep birlikte 20'ye kadar saymaya çalışacağız. Kolay bir iş gibi duruyor değil mi? Ama oyunun iki önemli kuralı var. Birincisi: Her sayıyı sadece tek bir kişinin söylemesi gerekiyor. Birden fazla kişi bir sayıyı aynı anda söylerse yazarız. Yandığımızda oyun başa döner ve yeniden 1'den saymaya başlamamız gerekir. İkincisi: Kimin bir sonraki rakamı bağıracağını belirlemek için birbirimizle sözlü - sözsüz anlaşmak yasak! Konuşarak, mimikle, işaretle iletişim kurmayacağız. Tamamen birbirimizi sezerek, doğaçlama bir şekilde sıra alarak ilerleyeceğiz. Oyun boyunca birbirimizi gözlemleyelim, grupça uyum yakalamaya çalışalım.”

3. Oyunu kuran kişi ilk turu, “BİR” diye bağırarak başlatır. Sonraki turlarda başlama görevini gönüllü olarak başka bir kişinin alması beklenir.

Oyun boyunca mimikle, sesle sıra alanlar / verenler engellenir. Ayrıca her turu aynı kişinin başlatması, rakamların sırayla söylenmesi ya da aynı rakamı hep aynı kişinin söylemesi gibi düzenlemeler de durdurulmalıdır. Amaç grup içinde doğal bir birlik yaratmaktır.

4. Oyun, 5-10 dakika kadar oynanır. 20'ye erişilemezse oyun uygun sürede kesilir. Erişilirse, grubun oyundan ne kadar keyif aldığı gözlemlenerek oyun 20'den sonraya saymak üzere devam ettirilebilir.

5. Oyun bittikten sonra oynayan kişilerden nasıl hissettiklerine ve neler düşündüklerine yönelik geri bildirim alınır ve ardından özetleme yapılır:

“Amacımız biraz gülmek, biraz ısınmak, enerji toplamaktı. Bu esnada grupça bir hedefe doğru çalışma, birbirimizi bekleme, gerektiğinde söz alma ve doğru anı gözleme kaslarımızı da çalıştırmış olduk. Şimdi bir sonraki aktivitemize geçebiliriz.”